

Genbrugspladsen

Opsynet med Skærum Genbrugsplads overgår fra uge 12 (21. marts 2016) til Skærum Sogneforening.

I en overgangsperiode til vi får en elektronisk adgangsform, ændres åbningstiden til **lørdage kl. 9-12, første gang 26. marts 2016. 21. marts lukket.**

I forbindelse med overtagelsen af opsynet sker der nogle ændringer i hvilke typer affald der kan afleveres, og hvem der må aflevere på pladsen.

Der kan kun afleveres privat affald, medens industriaffald (kortkunder henvises til Ravnshøj).

Det er vigtigt at alle efterlever de begrænsninger der fremover er gældende, således der også fremover kan påvises en tilfredsstillende sortering af affaldet fra Skærum.

Forsyningen laver stikprøver på affaldets karakter. Identificerbart ulovligt afleveret affald vil blive påtalt af forsyningen. Vedvarende overtrædelser vil medføre lukning af pladsen.

Vi kan fremover modtage disse 4 fraktioner på pladsen.

Brændbart affald: Er forbrændingseget affald. Affaldet vil blive kørt direkte til forbrændingsanlæg. Af hensyn til forbrændingsanlæggets drift skal affaldet være under en 1 meter i længden.

Jern og Metal: Jern-og metalaffald, hvor der på affald må være en mindre del, der ikke indeholder jern eller metal.

Haveaffald: Sædvanlig affald fra haven i form af afklip, planter og grene. Af hensyn til den videre behandling af haveaffaldet (der omdannes til kompostjord) er det vigtigt, at eventuel emballage er af organisk materiale (papir).

Beton og Tegl: Bygningsaffald baseret på beton eller ler. Der må ikke være isoleringsmaterialer, gips- eller eternitaffald i containeren.

Nedennævnte affaldstyper skal afleveres på en af de større pladser. Eksempelvis pladsen i Ravnshøj, som efter påske vil være søndagsåben.

Stort brændbart: Brændbart affald over en meter (eksempelvis møbler og brædder).

Farligt affald: Eksempelvis malingsrester, spraydåser, oliefiltre.

Elektronisk affald (WEEE-affald): Eksempelvis fjernsyn, EDB-udstyr og håndværktøj.

Deponeringsaffald: Eksempelvis eternit-, gips- og isoleringsaffald.